1. З *чого складається вихідний текст на асемблері?*

Узагальнено скелет вихідного тексту можна представити як три обов’язкові

директиви, які повинні бути завжди, та решту частину тексту:

**Директива, що визначає тип процесора**

**Директива, що визначає модель памяті**

**Решта частина тексту**

**Директива END**

Текст програми на мові асемблера складається з багатьох рядків, у кожному

рядку загалом можуть бути записані такі елементи: мітка, команда або

директива, коментар: [**мітка**] [**команда**] [**;коментар**]

або [**мітка**] [**директива**] [**;коментар**]

1. *Що означає .****386****?*

Директива .386 означає, що програма призначається для виконання на

процесорах типу Intel 80386 і вище.

1. *Що означає* ***.model flat, stdcall ?***

Директивою .MODEL вказана модель адресації пам’яті **flat** та спосіб

(конвенція) виклику **stdcall**.

1. *Що означають* ***include*** *та* ***includelib****?*

**Include** — директива ассемблеру включить в текст программы, текст, хранящийся в указанном файле.

**Includelib -**эта директива передается компоновщику и сообщает, что наша программа должна быть слинкована с указанной библиотекой. Библиотека представляет собой некоторое количество готовых к употреблению процедур.

1. *Що означає директива* ***DB****?*

визначає перемінну розміром у 1 байт;

1. *Де точка входу у програму?*

Точка входу у програму позначається міткою, ім’я якої потім вказане у директиві END – у наведеному вище тексті це ім’я "start". Точкою входу буде перша команда за цією міткою.

1. *Що таке* ***invoke****?*

Директива INVOKE асемблера MASM означає виклик процедури.

1. *Які типи аргументів у функції* ***MessageBox****?*
2. *Навіщо потрібна функція* ***ExitProcess****?*

Наприкінці роботи програма викликає системну функцію **ExitProcess** з параметром (аргументом) нуль – нульове значення буде передане операційній системі як код завершення процесу. Зазвичай прийнято, що нульове значення означає нормальне завершення процесу.

1. *Що роблять компілятор та лінкер?*

Якщо компілятор не знайде помилок, то у робочу папку буде записаний файл \*.obj.

У разі відсутності помилок лінкер запише виконуємий файл програми \*.exe.